



SUBSUNK

Fiche Technique

Type de jeu : Jeu multijoueurs asymétrique

Nombre de joueurs : de 2 à 5 joueurs.

Durée : De 10 à 40 min

Accessibilité : Tout public

Public visé : 14 - 18 ans

Objectif : Composée à la fois d'une expérience en réalité virtuelle et d'une expérience sur ordinateurs, il a pour objectif de faire connaître les métiers peu connus du milieu marin.

Synopsis : L'équipe de Subsunk doit se coordonner afin de sauver les membres d'équipage d'un sous-marin en détresse.

Plateforme : Casques de réalité virtuelle et ordinateurs avec écrans tactiles

Scénographie du jeu : Stand composé d'une reproduction d'un sous-marin, d'un espace de réalité virtuelle et d'un retour sur TV 70".

TRAILER



Scaphandrier Soudeur

Le scaphandrier effectue des explorations et des travaux en eaux profondes. Il réalise sous l'eau des tâches qui se font généralement à l'air libre : soudage, découpe de métaux, raccords de tuyauterie, travaux de maçonnerie, le tout à des profondeurs qui peuvent atteindre 150 à 200 mètres.



Pilote Du NSRS

Le pilote du NSRS a pour mission de piloter le sous marin NSRS. Il est aussi responsable de la gestion des plans et de la communication entre les membres de l'équipe de sauvetage.



Pilote du ROV

Le pilote de drone permet l'apport de matériels et une surveillance visuelle lors des missions de sauvetage. Il communique avec l'ensemble de l'équipe pour coordonner ses actions avec ses coéquipiers.



Ingénieur de bord

L'ingénieur de bord est un membre d'équipage du NSRS, avec le pilote il est responsable de la gestion des plans, du pilotage et de la communication entre les membres de l'équipe de sauvetage.



Partenaires Du Projet



CHANTIERS
DE L'ATLANTIQUE



NAVAL
GROUP

